PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

05-020495

(43) Date of publication of application: 29.01.1993

(51)IntCl.

G06K 9/20 G06F 15/62 G06F 15/66 G06F 15/66 G06K 9/00

(21)Application number: 03-171133

(71)Applicant: CANON INC

(22)Date of filing:

11.07.1991

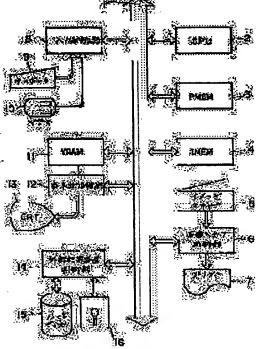
(72)Inventor: HARA HIROYUKI

(54) IMAGE PROCESSOR

(57) Abstract

PURPOSE: To convert a subject image all at once into the data of different forms for each part of the image when the image data of a certain form is converted into the data of another form.

constitution: The image data stored in an IMEM 4 are displayed on a CRT 13. An operator designates a part that is converted into a character code after recognition of a character and a part that is converted into the graphic data based on the displayed image data. When the start of conversion is instructed, those designated parts are converted into each designated form and stored in an idle area of a PMEM 5 or the IMEM 4. When the conversion is completed, the converted data are read out from the storage destination and synthesized with the recomposed image data. Then the synthetic data are displayed on the CRT 13.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

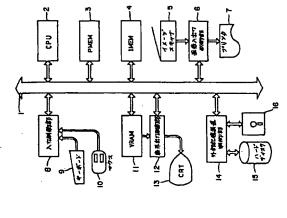
	ı
23	
2	
Щ.	
_	
ଚ	
0	
2	
$\overline{}$	
平成5年(
75	
20	
14	
₽	
_	
S	
7	
(1)公司	
~	
- 4	
۰	

技術表示館所(全11月)	(71) 出版人 000001007 キャノン株式会社 東京都大田区下丸子3丁目30套2号 (72) 発明者 原 寛行 東京都大田区下丸子3丁目30套2号 キヤノン株式会社内 ン株式会社内 (74) 代理人 弁理士 大梨 厳徳 (外1名)
I &	(72) 出順人
2015 15 15 15 15 15 15 15	特展平3-171133 平成3年(1991)7月11日
(51) Int. C1. 6 GO 6 K GO 6 F GO 6 K	(22) 出題日(22) 出題日

(54) 【発明の名称】 画像処理装置

する際、変換対象の画像を、その部分ごとに異なる形式 【田町】 1 つの国体ゲータや笛の形式のゲータに収録 のデータに一度に安徴できるようにする。

に格括しておく。異数が終丁したら、段数後のゲータを な世代かの関や出し、人メージゲーケや耳体点したやれ 【構成】 IMEM4に格納されている国像データはC RT13に安示されている。オペレータは表示されてい 的分と、図形ゲータに変換する部分とを指定する。変換 開始が指示されると、先に指定された関域を指定された 形式に変換し、PMEM3またはIMEM4の空き領域 5回像ゲータから、文字観聴して文字コードに収換する らを合成し、CRT13に表示する。



【群水坂1】 国位ゲータを伯の形式に弦換して格拍し [特許様水の範囲]

国像ゲータを他のゲータ形式に収換する際のその形式を 政権定手段で指定された形式に変換する領域を固像ゲー **たおく回体処理被倒であった** 指定する第1の指定年限と

を1.組の形式指定年段として、前記第1の指定年段で指 定するゲーク形式が異なる複数の形式であるような複数 タ中に指定する第2の指定甲段と、 組の形式指定年段と

前記形式指定年段により指定された領域内の回位ゲータ を指定されたゲータ形式に変換する変換年段と、 を備えることを特徴とする国像処理設置

政逆変換年段で得られた画像データを合成する合成年段 [暗水項2] 前に収扱されたゲータ形式を画像ゲーク に逆変換する逆変数年限と、

式は文字コードゲータと図形ゲータとであることを特徴 【農水資3】 前記第1の指応年限により指定される形 を備えることを特徴とする請求項1の画像処理装置。 とする間水母1の固体処理機関。

2

[発明の詳細な説明]

【産業上の利用分野】本発明は、例えば固像を読み取っ てゲーク変換する面像処理整置に関するものでかる。 [0001] [0002]

聞にあっては、固像ゲータを図形ゲータに収換する機能 各変換機能が独立して存在していた。このため、ひとつ りに回復をスキヤナ等から就み込み、就み込んだ回復を して、毎られた図形ゲーダや一串色に記憶しただく。衣 と文字ゲータのように異なる種類のゲータに変換する数 タに変換するという場合には、まず図形ゲータを得るた 編集して不要な部分を取り去った後で図形ゲータに変換 に文字ゲータを得るために前記画像ゲータを再度パキャ タに変換する。この様に各変換を独立して行い、得られ たゲータから画像ゲータを再生し、それらを再合成して の回像のある部分を図形ゲータに、別の部分を文牛ゲー 【従来の技術】従来ひとつの固律ゲータを、図形ゲータ ナ年から戦み買し、彼み込んだ回復の饂飩した女子ゲー と面像ゲータを文字ゲータに変換する機能という様に、 引かて元の国体を再現できた。

既み込み、また図形ゲータに変換するために再度同一の 固像ゲータを配み向さればならない。この様に、反故の 頃雄になるという問題点と、画像データを嵌み込むため を文字ゲータに、別のある部分を図形ゲータに変換した い場合でも、文字ゲークに変換するために回像ゲークを 国数が変わるごとに回復を既み度す必要があり、処理が [発明が解決しようとしている課題] しかしながら上述 した被害においては、ワとしの国像ゲータ内のかる部分 [0000]

ß

校路中6-20481

3

国役がわずかではあるが政化してしまりため、正確な9 既み込む度 の入力技価がスキャナであった場合には、 **様がしずのいという問題点がありた。**

図形ゲータ、または文字ゲータに受換させねばならない る変数を一度に放すことができ、変換して得られた異さ **る循数のゲータから元の回像を簡単に再構成できる回(** [0004] また上述した報酬においては、国役ゲー 5.何度も能み直すという年間に加え、必要な領域のみ。 ため、既み込む氏にその国後ゲーケに対して国後領権 [0006] 本発明は上記従来例に概みてなされたも で、10の回復ゲータに対して指定した部分ごとに降 をおこなわなければならないという問題点があった。 処理被信を協供することを目的とする。 2

[既題を解決するための手段] 上記目的を選成するた。 に本発明の国体処理技管は次の様な構成からなる。 [0000]

ータを指定されたゲータ形式に変換する変換年段とを! と、政治定手段で指定された形式に変換する関係を回り 年段として、 町記第1の指左手段で指左するゲータ形: が異なる複数の形式であるような複数組の形式指定平。 と、前記形式指定年段により指定された領域内の回像。 [0001] 回律ゲータを包の形式に収換して格掛し なく回復的国牧師でめった、回復ゲーグや色のゲーグ 太に安徴する群のその形式を指定する第1の指定手段 ゲータ中に指定する第2の指定年数とを1組の形式指

[0008]

【作用】上記構成により本発明の面像処理装置は、1 異なる形式のゲータに変換する。また、変換されたゲ の回答が一かかいへっかの即分に分け、その部分にと タを回位ゲータに戻し、それらを合成することができ

8

[0000]

【強弩段】以下、協付図旧に結らた本路別の実施例を、 細に説明する。なお、本発明の機能が実行されるので れば、単体の機器であっても、複数の機器からなるツ アムであつても、LAN等のネツトワークを介して処 が行なわれるシステムであっても、本発明が適用され

ことは言うまでもない。

\$

ある。編集処理のためのプログラムは適宜ハードデイニ にて実行される。又、やーボード9から入力されたデー タは、PMEMSにコード情報として格納される。国 ゲータから変換された図形ゲータもPMEMに格併さ [0010] [実施例1]図1は本発明の実施例であ 面像処理システムのシステムブロツク図である。1は ステムパスであり、これから説明する各様成プロツク このシステムパスに投続されている。2はCPU (Cel rtal Processing Uint) である。 3はプログラムある! ク14からPMEM3に現状/航み込みされ、CPU はテキストを格材するメモリ (以下PMEMと称す)

展開されている。例えば、図形データであれば、その位 出力される。8は入力制御部であり、キーボード9・マ ポード9を操作することによりシステムの動作指令等を 方向に任意に移動して、メニューの選択・国像ゲータの イメージメモリ (以下、VRAMと称す) 、12は按示 る。4日イメージメモリ (以下IMEMと称す) 、6日 タであり、イメージスキヤナらから院み込まれた画像デ ータは、4の1MEMに展開されたのちVRAM11上 に展開され、CRT13に表示される。また、印刷イメ ージはピツトマツブゲータとして I MEM 4に展開され たのち、画像入出力慙御街のの無御によりプリンタ1に 行う。またマクス10はCRT13上で画像情報を選択 ・加工指示するためのもので、本実施例ではマウスを使 用しているがポインティングゲバイスであれば良い。マ クス10によりCRT13上のマウスカーソルをX・Y **選択・図形データの選択・編集を行なう。 1.1 はビデオ** 出力制御部、13はCRTである。CRT13に表示さ れるゲータはVRAM11にピツトマツブゲータとして 一ジとして展開されている。またソフト制御によりVR AMのゲータに直接カーソルを発生し表示することが可 協である。14は外部記憶装置制御部、15・16はデ **ムメージメやナナ、6 50回答入刊が恵管忠、7 51プリソ** ウス10毎の入力裝置が接続される。操作者はこのキー 肩・尾右右右に対行した図形 Vターンが N R AMにイメ ータフアイル用のデイスクで、16はハード・デイスク (以下HDと称す) であり、10はフロンピ・デイスク (以下PDと称す) である。

【0011】図2か6図7までは、本実施例の画像処理 システムの動作内容を説明する図である。 [0012] 図2はイメージスキヤナ6から画像を読み 3A、CRI13に兼承した状態を示した図であり、2 1 は我示国像データである。

【0013】図3は敷が画像ゲータ21内で図形ゲータ に収換したい領域を指定した図である。 マウス10のC RT13上における位置を示すカーソル(以下マウスカ ーンルと称す)314、攻換したい恒域の開始位置32 から変換したい個域の終了位置33まで、マウスの左ボ タンを押下しながら移動することにより作られる領域3 4が灰粒簡板となる。 【0014】図4氏、上記英数位換34圴の適依ゲータ を図形ゲークに収換する間の条件を収定するための画面 **を示した因である。41は因形突後条件設定ウインドウ** ポード9から数字を入力すると、画像データの選続する **ータに変換する。何も入力しない場合は、図形変換領域** 内の金ての画像データが図形データに変換される。確認 ボタン43を指定することにより、図形変換の条件が決 ためり、ウインドウ41内の保件入力ドリア42にキー 点列の長さが前記入力数字以上である場合のみ、図形が 走されることになる。

8 [0016] 図5は、遊散する点列を図形データに交換

しても、殺分ABまたはBCの長さが図4で散定した条 件に合っていれば、それにつながつている様分目のも条 する条件を具体的に示した図である。図中、B・C・D 以) はAB・BC・CD・DE・EF・BG・CH・D 1・EJの9個であり、これちの親分が各々独立した図 線分BGの長さが図4で散定した条件に合わなかつたと 形ゲータに変換される。例えば分岐点日に注目すると、 ・Bは分岐点であり、この点で連続する点列は切れる。 **ナなわち本図の場合、強様する点列(以下、様分と呼 年を潜たしているとして図形に収換される。**

示される。図0では文字変換領域は図形変換領域の内側 に存在しているが、これは説明の都合上内側にきたため 6 4 であり、図形変換領域3 4 と区別するために破線で 【0010】図6は表示画像データ21内で文字データ に変換したい個域を指定した図であり、図3での説明と る。このようにして指定した倒壊が81・82・03・ で、実際には固像データ内のどこにあってもかまわな 同様の指定方法でマウスカーソル3 1 を用いて指定す

る。因中11・72・73・74・76は文字ゲータに いる。また、図6の画像ゲータで表示されていながら図 7 に示されていない画像は、図形ゲークに奴換する際に **竹記の図形変換条件により図形ゲータに変換されなかつ 木画像ゲータであり、このような画像ゲータは白く消去** および文字データに変換したあとの状態を示した図であ 交換された領域で、それ以外は図形ゲータに変換されて 【0011】図1は画像データ内の図形変換回域34と 文字项数图域 8 1 · 8 2 · 8 3 · 8 4 を各々図形データ されている。

[0018] 次に、実施例の画像処理システムの動作に ついて、フローチャートを用いて説明する。

ខ្ល

RT13上に表示するまでの動作を説明している。これ 【0019】図8および図9・図10は本実施例の動作 を説明ナるフローチヤートであり、CPU2によって実 タに対する変換領域指定の動作を説明しており、図9の フローチャートは図形変換の処理過程を、図10のフロ ーチャートは文字変換を実際におこない、その結果をC らは便宜的に分割されているが一選の処理である。また **チャートロ図形皮板・女牛皮板を行なうまでの画像ゲー** 図示したのは変換処理にかかわる部分だけで、関係ない **付される処理の手順を示したものである。図8のフロー** 的分は値いてある。

【0020】まずおくいータは、因形や人メージスギャ ナらから熊み込ませる。

5 から就み込んだ画像の画像ゲータを I MEM4に格納 L、VRAM11に展開してCRT13に面像ゲータを [0021] スタツプS1において、イメージスキヤナ 表示する。

[0022] 次に、オペアータは図形変換領域を指だす るために図形変数条件指定をメニューよりマウス10を

用いて選択する。メニューが選択されたなら、選択され た内容についてテストする。

線で描かれる。この矩形内の間線が図形ゲーク変換領域 メトナる。因形への改複であれば、ステップの3で対象 タ内の任意位置でゃウスの左ボタンの押下を開始し、押 と現在のマウスカーソル位置を対角線とすると矩形が実 となり、この領域はマウスの左ボタンの押下を終了する ことにより確定される。図形変換個域は複数でかっても 下の状態のままでウスを移動すると、上記却下開始位置 となる領域を指定させる。即ち、オペレータは画像ゲー [0023] まずスケツブS2において、遊択されたメ ニューな囚形への突後であるな女子への突抜であらかが かまわない。

【0024】ステンプS4件、上記図形成教館域を指示 に対し、囮形ゲータへの変換条件を入力させるスチップ である。オペワータはウインドウの指示に従って条件を 入力し、陰配を指定することにより図形変換条件が確定 する。この変数条件教育ウインドウは図形変数領域のた **しにしいて1回数形されるため、各数数値扱い対し異な** した時に表示される条件数定ウインドウ(図4に示す) した条件を設定することができる。

形質検囲域と区別できるようにしたためである。この超 **テップS 1・S 2)、女牛への疫機条件の既信でかれば** とする短形が破線で描かれる。破線で描かれるのは、図 【0025】ひとつの条件散定が終えると、再びメニュ **-から項目を選択させる。その選択内容をテストし(×** ナペフーケが固体ゲーケむの圧制な言いトウスの存まが と、押下開始位置と現在のマウスカーソル位置を対角線 形内の餌挟が女子ゲーク斑被御褄となり、この監核はか ステップS6で対象価格の指定を行わせる。 ナなわち、 ンの押下を開始し押下の状態のままマウスを移動する ウスの左ボタンの挿下を終了することにより確定され る。文字英数領域は複数であってもかまわない。

[0026] ステンプS6は、文字改換領域が指定され 指定した何域内の文字が被害さか、故事さか、スペース を認識するか毎の文字ゲータの観別条件を入力させらス タは認識条件を入力し、確認を指定することにより、文 中閣僚条件が確定される。この文字閣関条件設定ウイン ドウは変換領域ひとっについて1回表示されるため、各 変換領域に対し異なった文字認識条件を設定することが アシブかめる。ウインドウの指示につたがらたドベッー た時に表示される文字認識条件決定ウインドウに対し、

【0027】図形束換領域および文字改換領域の指定が 光丁した彼、またメニューから美目を溢択させる。 その **選択されていると、指定された変換領域に対し変換処理** 母状内容をアストし (ステップ31) 、 党換処理院始が 文字変換領域があるかどうかの判断であり、いいかえれ は操作者がスチップ56・0を行なったかどうかでが、

る。このステップがステップSBである。

いと判断した場合には、スタツブSB・スタンプS1([0028] ステツブ 88において、文字投換質権が9 は行なわず、図形収益処理にそのまま造む。

[0029] メ伊沙JS1に枯いて、女牛斑枝質棒が ると判断した場合には、次のステップS9に進み、Pl EM3もしくはIMEM4内の空いた領域に文字収換/ のパツフアを新たにとり、そこに女牛安徳田雄内の回 ゲータをコピーする。このコピーパツファは文字収載(為ワとしに対しひとし存在している。

形成被の軽に、女件枚数包換左の回線ゲークや四形に 【0030】コピー年丁俊、スケンプS 1 0 において、 国像ゲータ内の文字変換領域を白く消去する。 これは 18種するのを防ぐ意味と、図形質数のスピードを選く。 る意味をもつている。 [0031]以上、条件の股左が枯丁したなら、ステ プS11から実際の図形変換・文字変換処理に入る。

指左された奴換領域があるかテストする。 もしあるな **単法は一単法であって、これ以外の単法を採用してい** [0032] 図9のフローチャートについて説明する [0038] まずステップS11で、敷敷対象の図形 ば、メケシブS12において図形収載質値内の画像デ を1ドツト幅の袋面ゲータにする処理である。本実施 して細絡化のアルゴリズムを用いているが、この組織 タの細線化処理を行なう。細線化処理とは、回像ゲー の画体処理システムでは、図形の配職の前段階の処理

2

[0034] 因形質数価核内の固体ゲータの抽象化処 が禁丁した後、メケンプS 1 3において、図形段位置 内を走査し、固像ゲータの連続した点列を1組抽出す も問題はない。

S18で抽出された連続した点列が、ステンプ84で 条件を潜たしていると判断した場合には、次のステン S16に進み、黄たしていなければスケップS19に **だした図形模数条件に合うかどうかを担託する。 いい** [0036] 太に、ステツブS14において、ステツ り、大の連続した点列の抽出を行なう。

[0036] スタンプ314で条件を描たしていれば スケップS16において、ステップS19で抽出され 湖袋した点別について、角となる点 (以下、角点と称 す)を抽出する。この角点の抽出は、本実構成では点 の曲呼を挟めることによりおこなっている。ただし、 れ以外の手法であっても問題ない。

もやとこも様に、仮型の形状が既なっていると問題し、 [0031] スケップ318においては、角点を挟ん 分けられる2組の点列の一方が回線でもう一方が由線 場合には、その角点で上記道様する点列を分割する。

8段された点列に対しては、まず折れ様近仮し、その: [0038] さらに、スケツブS17において、重要 安により伏せった、昭田点やメゲッイン由級の制御点と

S

9

2

ウイン由終でなく、人ジェ由條件でもしても、なんら固

て、曲線の近似を行う。もちろん、近似する曲線がスプ

タとする。毎られた図形ゲータはPMEM3あるいは I [0039] ステンプS18では、ステンプS17まで の観視内容に基ムによ、実際の図形ゲータへの複数や行 なっている。本実施例においては、直線・折れ線・曲線 の3種の図形ゲータに収換される。直線はその阿路に位 **ータの種類として上記3種類以外のものをつけ加えても** 置する2点を、折れ線は両端及び各項点を、曲線は代表 MEM4の空き領域に格越しておく。受徴される図形デ 点(制御点)及びそれらの点を通る近辺関数を図形ゲー

タ金てを図形データに変換したかどうかを判断し、まだ 金て変換していない場合は、ステンプS13の点列の抽 [0040] ステツブS19において、植様化したゲー 出処理から繰返す。 【0041】以上で図形ゲータへの質徴が終了する。 次 に、図10の文字変換処理についての説明を行なう。

【0042】文字認識の最初のステップとして、文字変 数すべき回域が指定されているかテストする(ステップ \$20).

シプののでロアーなれたパツファ内の画体ゲータに対し [0043] もしあれば、ステツブS21においてステ

[0044] 太にステンプS22において、文字切りさ れた画像について文字の認識処理を実行する。 て文字切り処理を行なう。

[0046] スチツブS23において、スチツブS22 での文字認識した結果と単語辞書との単語照合を行な

での文字認識結果に割るを、文字(コード)ゲータに攻 [0048] スチツブS24において、スチツブS22 換する。変換された結果のデータは、PMEM3あるい

はIMEM4の空き恒線に格断される。

ន

[0041] ステツブS26においては、全ての文字改 したと世界した場合には、メデップS26に当む。この ステンプS20では、現故彼の図形ゲータから、画像を 5. まだ45丁していないと世界した結合は、ナベトの好 彼対象について女子コードへの奴抜が汝むかで、メデジ **プS21からの処理を接返す。 ステツブS19で図形**変 **再構成して数が用のアットャップゲータを作成し、VR** AM11に格納する。この画像をCRT13に表示す 後国像に対する変数処理が終了したかどうかを判断す

女字ゲータを、ステツブS6で文字変換の指定をした個 し込み、その結果をCRT13に表示する。これは、V RAM11のピットマップゲータに、文字コードデータ [0048] ステツブS27においては、文字変換済の 域、つまりステップS10で白抜き去れた街域に内に就

から得られた文字の画像を重ね合わせて新たな画像デー **夕を作成し、それを表示することである。**

ある。また、図形データへの変換と文字データへの変換 【0049】以上の手順で、もとの画像から得られた図 形ゲータと文字データとを得、得られたゲータから画像 を再現することができる。また、変換時に条件を指定す ることで、文字画像が安島に図形ゲータに変換されるこ とがなくなり、図形ゲータの情報量が文字画像をも図形 ゲータに安換した場合に比べ少なくて済むという効果が を同時に行うことにより、変徴処理が効率化するという

【他の実施例】 [0900]

2

た長さ以上の連続した点列のみを図形データに変換する ていれば、連続する点列が操作者の指定した長さ以上の [東施例2] 東施例1においては、文字画像ゲータの図 形ゲータへの変換を防ぐことを主な目的として、指定し という簡単な条件付けをさせている。これに文字のポイ ント数を条件として加えることにより、指庇ポイント数 から得られる1文字の領域内に、連載する点列が推すっ ゲータであっても、図形ゲーダへの収換は行なわないと いうことが可能になる。こうすることにより、文字ゲー タと図形データの切り分けが一層明確化される。

い)を直接指定することでも可能である。例えば、表示 ス10により指定することで自動的に1文字分の模様の **タとは関係ない)、描かれた直線から水まる長さを条件** 【0051】また、上記説明におけるポイント数の指定 にかえて、縦横の長さ(ドツト数でも田田でもかまわな 国作データ内の適当な1文字を囲むような領域を、マウ 長さを求めるようにしてもかまわないし、マウスにより 国様を描へいとによりた(ただり、いの画様は図形ゲー としてもよい。

【0052】また、実施例1においては、操作者が指定 うにしているが、「以上」と「以下」を操作者が指定で することにより組かい画像ゲータのみを図形ゲータに安 した長さ以上の連続する。点列を図形ゲークに変換するよ きるようにしてもよい。これによつて、「以下」を指定 **換させることが可能となる。これは上記で述べたポイン** ト数の指定においても同様である。

【0053】実施例1においては、一種の整作はマウス 母のポインケイングゲスイスを用いることにより行なら ているが、キーボードから操作できるようにしてもよ

ータが取り込めさえすれば、他の入力鼓弾からでも、外 【0064】また、実協例 1 においては、固像ゲータの 入力はイメージスキャナからおいなっているが、回像ゲ 部記憶装置に記憶された画像データであつても構わな 【0066】また、図形データおよび図形データに変換 する画像データの領域指定は、矩形領域で行なっている ន

の表示する際、図形ゲータ自身の確認が容易なように、 が、圧・粘圧・命包形などの配置数かせしたもよい。

処理被値は、100回像ゲータに対して指定した部分: とに異なる民役を一度に落すにとができ、政権して待ら

れた異なる種類のゲータから元の画像を簡単に甲律成す

【発明の効果】以上説明したように、本発明に係る画6

文字・因形のゲータ形式に変換するものであった。しか つの画像を文字の部分と図形の部分とに分け、それぞれ し安後はこの2種に限ったものでなく、他の安後が低じ 【0067】 [実施例3] 海旋倒1・2の振聞では、1

[0058] 東越田1の文本・因形ゲータへの模様に加 えて、無収換という変換を行う。即ち、固像ゲータその ままの領域を指定させる。図11において、1点鏡線で 田まれた領域が国像ゲータそのままであると指定された 部分である。この様に第3の安装をするならば、ナナ炎 数条件の散だのメニューにもう 1 銀道加する必要がか

る。即ち、図8のスチップ83~86と並んで無変数類 核の指定をさせる処理が追加される。また、ステップ1 0 で文字変換領域をとりだした後、無変換領域の有無を テストし、有るならば、その餌域をとりだしてメモリの 空き部分に逃避し、国像データから無変換領域 111を は特にない。画像を再現する際に、図形ゲータから再生 近出してしまり。惟反故であるかの突後にかかわる処理 された画像と文字ゲータから再生された画像の合成が終 えてから、無変換領域として保存されていた領域111 **を更に合成してピットャップゲータを作り、CRT13**

い、奴徴されたゲータから国像を再構成する被置でも来 【0059】この様に、3種類の我校を取り組まて行 施例 1 と同様に処理することができる。

【0060】尚、本発明は複数の機器から構成されるシ ステムに適用しても、1つの機器から成る技管に適用し ても良い。また、本発明はシステム政は披置にプログラ 4を供給することによって選成される場合にも適用でき ることは言うまでもない。

のまま残しておいてもよいし、回像ゲーク表示消去の切 り替え手段を散けることにより、操作者が任意のタイミ 【0058】実施倒1においては、完後後の図形ゲータ 収核目の固体ゲータや消击しているが、固体ゲークやモ ングで表示・消去を行なえるようにしてもよい。

【図1】実施例における画像処理装置のシステムプロン

【図面の簡単な説明】

ることがわせる。

[図8] 文字データへの変換時の表示である。 (8B)

【図1】 再現された画像である。

[図6] 図形データへの変換する条件を説明した図でが

[図4] 図形ゲータへの収換時の敷がである。

[図2] 実施倒の原画像である。

[88]

ク図である。

[図10] 厳稿室のフローチャートためる。 [6図]

[図11] 実施例の表示例である。

ន

1…システムバス

【作争の放配】

2...CPU

9 ... PMEM

4 ··· I MEM

ロー・人メーシスチナナ

6…国依人田力即卸用

7…ブリング

8 … 人力慰留部

としだしせ…の

ន

10 ... 77

1 1 ··· V R AM

12… 表示出力制卸部

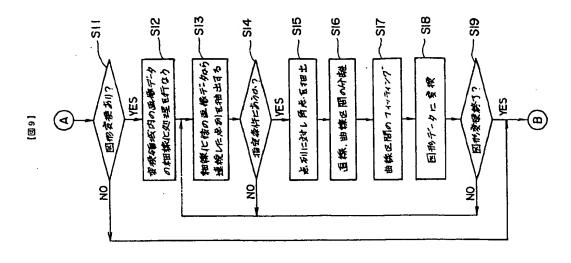
14…少书記被慰询书

16…ハードデイスク

[24]

[9四]

以上 5 四与飲食母子故具 8.5 mm が区の向り



S6

S7

有限必维明的?

9

88

YES

南坂あるのう

õ

018

大多女孩 福旭城内《画像干:夕名游去

大字変数母成四の画像デンクない、ファにコロッ

安下國務区の火即中"少二分次 大田の土の人間をからなる

- S3

東六風像内の国称デンタに変換るる何数をつかス

か、箱吹かおか

か伯欠かける

究践で、下鉛をつせる

- S4

因あたっか 口吹散ねる余年んくしょり

S2

メタ密敷

田杉スコンタン

因东敞敷

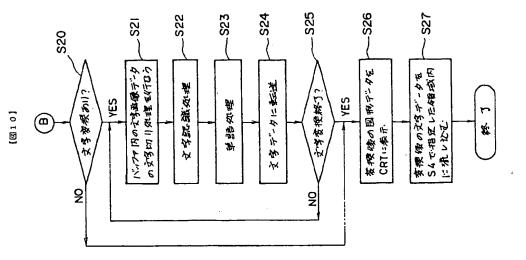
S2

イメーツ、スキャナから風像を一SI

西西

[88]

额升的子 CRI IC教序



* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Industrial Application] This invention relates to the image processing system which reads and carries out data conversion of the image.

[0002]

[Description of the Prior Art] If it was in the equipment which changes one image data into the data of a different class like graphic data and alphabetic data conventionally, each conversion function existed independently like the function to change image data into graphic data, and the function to change image data into alphabetic data. For this reason, in telling graphic data that a portion with one image changes another portion into alphabetic data, in order to obtain graphic data first, an image is read from a scanner etc., and after editing the read image and removing an unnecessary portion, it changes into graphic data, and memorizes the obtained graphic data temporarily. Next, in order to obtain alphabetic data, reading repair and the read image are again edited from a scanner etc., and said image data is changed into alphabetic data. Thus, the original image has been reproduced only after performing each conversion independently, reproducing image data from the obtained data and re-compounding them.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] However, in the equipment mentioned above, in order to read image data in order to change a certain portion in one image data into alphabetic data to change a certain another portion into graphic data at alphabetic data, and to change into graphic data, the same image data must be reread again. Thus, the trouble of [whenever the class of conversion changes, it is necessary to reread an image, although images are few whenever the trouble that processing becomes complicated, and the input unit for reading image data read into a ****** case with a scanner, in order to change, exact conversion carries out, and] *******

[0004] Moreover, the trouble that image edit etc. must be performed to the image data whenever it reads since only a required field is transformed to graphic data or alphabetic data, and there is nothing in the equipment mentioned above in addition to the time and effort of rereading image data repeatedly if it is **** is ******

[0005] This invention was made in view of the above-mentioned conventional example, can perform at once different conversion for every portion specified to one image data, and aims at offering the image processing system which can reconfigurate the original image easily from the data of a different class changed and acquired.

[0006]

[Means for Solving the Problem] In order to attain the above-mentioned purpose, an image processing system of this invention consists of the following configurations.

[0007] The 1st assignment means which specifies the format at the time of being the image processing system which changes and stores image data in other format, and changing image data into other data format, The 2nd assignment means which specifies a field changed into format specified with this assignment means in image data as 1 set of formal assignment means It has a conversion means to

change into data format which had image data in a field specified by two or more sets of formal assignment means which are two or more format that data format specified with said 1st assignment means differs, and said formal assignment means specified.
[0008]

[Function] The image processing system of this invention divides one image data into some portions by the above-mentioned configuration, and it changes into the data of different format for every portion of the Moreover, the changed data can be returned to image data and they can be compounded.

[0009]

[Example] the following and an accompanying drawing -- therefore, the example of this invention is explained to details. In addition, if the function of this invention is performed, it cannot be overemphasized in the system to which processing is performed also for ****** through networks, such as LAN, by the system which ****** also becomes from two or more devices by the device of a simple substance that this invention is applied also for ******.

[0010] [Example 1] drawing 1 is system block drawing of the image processing system which is the example of this invention. 1 is a system bus and each configuration block to be explained from now on is connected to this system bus. 2 is CPU (Centrtal Processing Uint). 3 is memory (Following PMEM is called) which stores a program or a text. Selection/reading of the program for edit processing are suitably done from a hard disk 14 at PMEM3, and it is performed by CPU2. Moreover, the data inputted from the keyboard 9 is stored in PMEM3 as code information. The graphic data changed from image data are also stored in PMEM. After [VRAM / 11] being developed by IMEM of 4, it is developed upwards, and the image data into which 4 is a printer and image memory (Following IMEM is called) and 5 were read [4 / an image I/O control unit and 7] for an image scanner and 6 from the image scanner 5 is displayed on CRT13. Moreover, a printing image is outputted to a printer 7 by control of image I/O control unit 6, after being developed by IMEM4 as bit map data. 8 is the input-control section and the input unit of keyboard 9 and mouse 10 grade is connected. An operator performs the operating command of a system etc. by operating this keyboard 9. Moreover, the mouse 10 is for carrying out selection / processing directions of the image information on CRT13, and in this example, although it is using the mouse, it should just be a pointing device. The mouse cursor on CRT13 is moved in the direction of X-Y with a mouse 10 at arbitration, and selection and edit of selection and the graphic data of the selection and the image data of a menu are performed. As for video image memory (VRAM is called hereafter) and 12, 11 is [a display-output control section and 13] CRT. The data displayed on CRT13 is developed by VRAM11 as bit map data. For example, if it is graphic data, the graphic form pattern corresponding to its location and attribute information is developed by VRAM as an image. Moreover, it is possible to generate direct cursor to the data of VRAM by software control, and to display. 14 is an external storage control section and a disk for data files in 15-16, 15 is a hard disk (Following HD is called), and 16 is a floppy disk (Following FD is called).

[0011] <u>Drawing 2</u> to <u>drawing 7</u> is drawing explaining the activity of the image processing system of this example.

[0012] It is drawing having shown the condition of <u>drawing 2</u> having read the image from the image scanner 5, and having displayed on CRT13, and 21 is display image data.

[0013] <u>Drawing 3</u> is drawing which specified the field to change into graphic data within the display image data 21. The field 34 made by moving pushing the left carbon button of a mouse to the termination location 33 of a field to change the cursor (for a mouse cursor to be called below) 31 which shows the location on CRT13 of a mouse 10 from the starting position 32 of a field to change turns into a conversion field.

[0014] <u>Drawing 4</u> is drawing having shown the screen for setting up the conditions at the time of changing the image data in the above-mentioned conversion field 34 into graphic data. 41 is a graphic form conversion conditioning window, and only when a numeric character is inputted into the condition input area 42 in a window 41 from a keyboard 9 and the length of the sequence of points which image data follows is said beyond input numeric character, it is changed into graphic data. When inputting nothing, all the image data in a graphic form conversion field is changed into graphic data. The

conditions of graphic form conversion will be determined by specifying a confirmation button 43. [0015] <u>Drawing 5</u> is drawing having shown concretely the conditions which change continuous sequence of points into graphic data. B-C-D-E is the branch point among drawing, and the sequence of points which continue at this point go out. That is, in this Fig., continuous sequence of points (it is hereafter called a segment) are nine of AB-BC-CD-DE-EF-BG-CH-DI-EJ, and these segments are changed into the graphic data which became independent respectively. for example, when the branch point B is observed, it is ****** to the conditions which the length of Segment BG set up by <u>drawing 4</u> -- and if the conditions which the length of Segments AB or BC set up by <u>drawing 4</u> also as ** are suited, it will be changed into a graphic form noting that the intermediary **** segment BG fulfills [the rope] conditions to it.

[0016] <u>Drawing 6</u> is drawing which specified the field to change into alphabetic data within the display image data 21, and is specified using a mouse cursor 31 with the same specification method as explanation by <u>drawing 3</u>. Thus, the specified field is 61-62-63-64, and it is shown by the dashed line in order to distinguish from the graphic form conversion field 34. Although the transliteration field exists inside a graphic form conversion field in <u>drawing 6</u>, this is because it came inside on account of explanation, and ****** does not matter in fact where in image data, either.

[0017] <u>Drawing 7</u> is drawing having shown the condition after changing respectively the graphic form conversion field 34 and the transliteration field 61-62-63-64 in image data into graphic data and alphabetic data. The inside 71-72-73-74-75 of drawing is the field changed into alphabetic data, and is changed into graphic data except it. Moreover, in case the image which is not shown in <u>drawing 7</u> while being displayed by the image data of <u>drawing 6</u> is changed into graphic data, it is changed into graphic data according to the aforementioned graphic form conversion conditions, and it is inside **** image data and such image data is eliminated white.

[0018] Next, actuation of the image processing system of an example is explained using a flow chart. [0019] <u>Drawing 8</u>, and drawing 9 and <u>drawing 10</u> are the flow charts explaining actuation of this example, and show the procedure of the processing performed by CPU2. The flow chart of <u>drawing 8</u> explains actuation of the conversion block definition to image data until it performs graphic form conversion and a transliteration, the flow chart of <u>drawing 9</u> performs the processing process of graphic form conversion, the flow chart of <u>drawing 10</u> actually performs a transliteration, and actuation until it displays the result on CRT13 is explained. Although these are divided for convenience, they are a series of processings. Moreover, what was illustrated is only a portion in connection with transform processing, and the portion which is not related is excluded.

[0020] An operator makes a graphic form read from an image scanner 5 first.

[0021] In step S1, the image data of the image read from the image scanner 5 is stored in <u>IMEM4</u>, it, develops to VRAM11, and image data is displayed on <u>CRT13</u>.

[0022] Next, in order to specify a graphic form conversion field, an operator uses a mouse 10 and chooses graphic form conversion criteria specification from a menu. If a menu is chosen, it will test about selected contents.

shown, ****** conditions can be set up to each conversion field.

[0025] After one conditioning finishes, an item is made to choose from a menu again. The contents of selection are tested (step S7, S2), and if it is a setup of the conversion conditions to an alphabetic character, an object domain will be made to specify at step S5. That is, if an operator starts the depression of the left carbon button of a mouse in the arbitration location in image data and moves a mouse with the condition of a depression, the rectangle which makes the diagonal line a depression starting position and a current mouse cursor location will be drawn with a dashed line. Because it enabled it to distinguish from a graphic form conversion field, it is drawn with a dashed line. The field in this rectangle turns into an alphabetic character data-conversion field, and this field is decided by ending the depression of the left carbon button of a mouse. ****** does not care about a transliteration field with plurality, either.

[0026] Step S6 is a step into which the discernment conditions of whether the alphabetic character in the field specified to the character recognition condition decision window displayed when a transliteration field is specified recognizes lateral writing, columnar writing, and a space, and alphabetic data are made to input. Character recognition conditions are decided by an intermediary operator's inputting recognition conditions, although it was made directions of a window, and specifying a check, this character recognition conditioning window -- even [a conversion field] -- ******* -- since the first half of the 1st inning is shown, different character recognition conditions to each conversion field can be set up.

[0027] After assignment of a graphic form conversion field and a transliteration field is completed, an item is made to choose from a menu. If the contents of selection are tested (step S7) and transform-processing initiation is chosen, transform processing will be started to the specified conversion field. The processing internally performed first in the case of conversion is decision whether there is any transliteration field, and, in other words, is whether the operator performed step S5 and 6. This step is step S8.

[0028] In step S8, when it is judged that there is no transliteration field, step S9 and step S10 are not performed, but progresses to graphic form transform processing as it is.

[0029] In step S7, when it is judged that there is a transliteration field, it progresses to the following step S9, the buffer for transliterations is newly taken to the field which **ed in PMEM3 or IMEM4, and the image data in a transliteration field is copied there. Even a transliteration field receives and this one copy buffer exists.

[0030] In step S10, the transliteration field in image data is eliminated white after copy termination. the semantics which prevents this incorrect-recognizing the image data in a transliteration field in a graphic form in the case of graphic form conversion, and the semantics which makes speed of graphic form conversion quick -- with, it is.

[0031] As mentioned above, if a setup of conditions is completed, actual graphic form conversion and transliteration processing will be started from step S11.

[0032] The flow chart of drawing 9 is explained.

[0033] It tests whether at step S11, there is any conversion field specified as the graphic form for conversion first. Supposing it is, in step S12, thinning of the image data in a graphic form conversion field will be performed. Thinning is processing which uses image data as the line drawing data of 1-dot width of face. Although the algorithm of thinning is used as processing of the preceding paragraph story of recognition of a graphic form in the image processing system of this example, this thinning technique is a way method, and it is satisfactory even if it has adopted technique other than this.

[0034] After thinning of the image data in a graphic form conversion field is completed, in step S13, the inside of a graphic form conversion field is scanned, and 1 set of sequence of points which image data followed are extracted.

[0035] Next, in step S14, the continuous sequence of points extracted at step S13 judge whether the graphic form conversion conditions set up by step S4 are suited. When it is judged that conditions are fulfilled here, if it is not progressing and filling to the following step S15, the sequence of points by which return and a degree followed step S13 are extracted.

- [0036] If conditions are filled with step S14, in step S15, the point (the salient point is called hereafter) used as an angle will be extracted about the continuous sequence of points extracted at step S13. The extract of this salient point is **** intermediary **** by asking for the curvature of sequence of points in this example. However, ***** is also satisfactory by any technique other than this.
- [0037] In step S16, in a straight line, when one side of 2 sets of sequence of points divided on both sides of the salient point has recognized it as intermediary **** **** in the configuration of sequence of points so that it may say that another side is a curve, it divides the above-mentioned sequence of points which carry out continuation in the salient point.
- [0038] Furthermore, in step S17, to the sequence of points recognized to be a curve, polygonal-line approximation is carried out first and a curve is approximated for the folding point which was able to be found by the approximation as a control point of a spline curve. Of course, as for the curve to approximate, a problem does not have ***** in any way not at a spline curve but at a Bezier curve etc., either.
- [0039] At step S18, conversion to actual graphic data is performed based on the contents of recognition to step S17. It is changed into three sorts of graphic data of a straight line, the polygonal line, and a curve in this example. Let the approximation function with which the polygonal line passes along both ends and each top-most vertices, and a curve passes along representation points (control point) and those points two points to which a straight line is located in the both ends be graphic data. The obtained graphic data are stored in the free area of PMEM3 or IMEM4. Things other than the three abovementioned kind may be added as a class of graphic data changed.
- [0040] In step S19, when it judges whether all the data that carried out thinning was changed into graphic data and all are not changed yet, it repeats from extract processing of the sequence of points of step S13.
- [0041] Conversion to graphic data is completed above. Next, explanation about transliteration processing of <u>drawing 10</u> is performed.
- [0042] It tests whether the field which should be carried out a transliteration is specified as a step of the beginning of character recognition (step S20).
- [0043] If it is, alphabetic character end processing will be performed to the image data in the buffer copied by step S9 in step S21.
- [0044] Next, in step S22, recognition processing of an alphabetic character is performed about the image by which the alphabetic character end was carried out.
- [0045] In step S23, word collating with the result in step S22 which carried out character recognition, and a word dictionary is performed.
- [0046] In step S24, it changes into alphabetic character (code) data based on the character recognition result in step S22. The changed data of a result is stored in the free area of PMEM3 or IMEM4.
- [0047] In step S25, it judges whether transform processing to all transliteration images was completed. When it is judged that it has not ended yet, the processing from step S21 is repeated until conversion to a character code ends about all the candidates for conversion. When it is judged that graphic form transform processing was completed at step S19, and transliteration processing was completed at step S25, it progresses to step S26. At this step S26, from the graphic data after conversion, an image is reconfigurated, the bit map data for a display is created, and it stores in VRAM11. This image is displayed on CRT13.
- [0048] In step S27, alphabetic data [finishing / a transliteration] is slushed into a void ***** field in the field S10 which specified the transliteration at step S5, i.e., a step, inside, and the result is displayed on CRT13. This is laying the image of the alphabetic character obtained from character code data on top of the bit map data of VRAM11, creating new image data to it, and displaying it on it.
- [0049] In the above procedure, the graphic data and alphabetic data which were obtained from the image of a basis can be obtained, and an image can be reproduced from the obtained data. Moreover, it is lost by specifying conditions at the time of conversion that an alphabetic character image is easily changed into graphic data, and it is effective in it being few compared with the case where the amount of information of graphic data also changes an alphabetic character image into graphic data, and ending.

Moreover, there is also an effect that transform processing increases the efficiency, by performing conversion to graphic data, and conversion to alphabetic data to coincidence. [0050]

[Other Example(s)]

In the [example 2] example 1, easy conditioning of changing only the sequence of points followed more than the specified length by setting it as the main purposes to prevent conversion to the graphic data of alphabetic character image data into graphic data is carried out. If the sequence of points which continue in the field of one character obtained from an assignment point size by adding to this a condition [the point size of an alphabetic character] are settled, it will become possible for the conversion to graphic data not to perform ****** by the data more than the length which the operator specified [continuous sequence of points], either. By carrying out like this, alphabetic data and graphic data carving is clarified further.

[0051] Moreover, it is also possible to change to assignment of the point size in the above-mentioned explanation, and to specify length (for the number of dots or mm to be sufficient) in every direction directly. For example, it is good for making it find the length in every direction for one character automatically by specifying a field which surrounds one suitable character in display image data with a mouse 10, and drawing a straight line with a mouse also considering the length which can be found from the drawn straight line therefore (however, this straight line is not related to graphic data) as conditions. [0052] Moreover, although he is trying to change into graphic data the sequence of points followed more than the length specified by an operator, an operator may enable it to specify the "above" and the "following" in an example 1. It becomes possible by therefore specifying the "following" as this to transform only fine image data to graphic data. This is the same also in assignment of the point size described above.

[0053] Although a series of actuation is performed by using pointing devices, such as a mouse, you may enable it to operate it from a keyboard in an example 1.

[0054] Moreover, in an example 1, ***** does not care about an image entry of data with the image data it was remembered to be by external storage even from other input units if only intermediary **** from an image scanner could incorporate image data, either.

[0055] Moreover, although the block definition of the image data changed into graphic data and graphic data is performed in the rectangle field, ****** is also good in closed regions, such as a circle, an ellipse, and a polygon.

[0056] Although the own check of graphic data has eliminated the image data before conversion so that easily in case the graphic data after conversion display, it may leave image data as it is, and an operator may enable it to perform display and elimination to the timing of arbitration by establishing the change means of image data display elimination in an example 1.

[0057] It was what divides one image into the portion of an alphabetic character, and the portion of a graphic form, and changes it into the data format of an alphabetic character and a graphic form with the [example 3] example 1 and the equipment of 2, respectively. However, conversion is not what was restricted to these two sorts, and other conversion may be mixed.

[0058] In addition to conversion to the alphabetic character and graphic data of an example 1, conversion of no changing is performed. namely, image data -- a field as it is is made to specify the field surrounded with the dashed line in drawing 11 -- image data -- it is the portion specified that it remains as it is. Thus, if 3rd conversion is carried out, it is necessary to add one more sort to the menu of a setup of conversion conditions first. That is, the processing which makes a non-changed field specify together with steps S3-S6 of drawing 8 is added. Moreover, if the existence of a non-changed field is tested after taking out a transliteration field at step 10, the field will be taken out, it will evacuate to the empty portion of memory, and the non-changed field 111 will be eliminated from image data. Since it did not change, there is especially no processing in connection with conversion. In case an image is reproduced, after composition of the image reproduced from graphic data and the image reproduced from alphabetic data finishes, the field 111 saved as a non-changed field is compounded further, bit map data is made, and it displays on CRT13.

[0059] Thus, it can process with the equipment which mixes three kinds of conversion together, carries out, and reconfigurates an image from the changed data as well as an example 1.

[0060] In addition, even if it applies this invention to the system which consists of two or more devices, it may be applied to the equipment which consists of one device. Moreover, it cannot be overemphasized that it can apply also when therefore attained by that this invention supplies a program to a system or equipment.

[0061]

[Effect of the Invention] As explained above, the image processing system concerning this invention can perform at once different conversion for every portion specified to one image data, and can reconfigurate the original image easily from the data of a different class changed and acquired.

[Translation done.]